



KUZAY KIBRIS ÜNİVERSİTE SPORLARI FEDERASYONU
UNIVERSITY SPORTS FEDERATION OF NORTHERN CYPRUS

Tel: 0533 862 3511
Mail: info@ncusf.com
Web: www.ncusf.com



2021-2022 Sezonu

Üniversiteler Arası Plaj Hentbolu Talimatı

Kural 1 : Oyun Alanı

1:1 Oyun alanı (Şekil 1) dikdörtgen biçiminde, 27 m uzunluğunda ve 12 m genişliğindedir. Bir oynama alanı ve iki kale alanından oluşur. Oyun Alanı'nın yüzeyi en az 40 cm derinliğinde bir kum tabakasından müteşekkildir. Oyun Alanı'nın çevresinde yaklaşık 3 m genişliğinde serbest bir alan bulunmalıdır.

1:2 Oyun Alanı'nın uzun kenarları "kenar çizgileri", "kısa kenarları", "dış kale çizgileri" olarak adlandırılırlar. Kale dış kale çizgisinin tam ortasında bulunur ve 3 m genişliğinde ve 2 m yüksekliğindedir. Kale direkleri arasındaki çizgi "kale çizgisi" olarak adlandırılır ve kuma çizilir.

1:3 Kale alanı dış kale çizgisine 6 m mesafede paralel bir çizgi çizilerek belirlenir (kale alanı çizgisi).

1:4 Oynama alanı 15 m uzunluğunda ve 12 m genişliğindedir. Çevreleyen çizgiler 8 cm civarında genişliği olan elastik, renkli bir şerit veya yine esnek ve renkli bir halat ile gösterilir.

1:5 Saat hakemi masası en az üç dört kişinin oturmasına yetecek durumda olmalı ve kenar çizgisinin tam ortasından en az 3 m geriye konmalıdır.

1:6 Saha oyuncularını için değişme alanı 15 m uzunluğunda ve yaklaşık 3 m genişliğindedir. Sahanın her iki yanında, kenar çizgilerinin dışında birer tane bulunur.

1:7 Kaleciler sahayı değişme alanındaki kenar çizgisi ya da kendi takımlarının kale alanındaki kenar çizgisi üzerinden terk etmek zorundadırlar (4:3, 5:5).

Kaleciler sahaya kendi takımlarının kale alanındaki kenar çizgisi üzerinden girmek zorundadırlar (4:3, 5:5).

Kural 2 : Oyun Süresi

2:1 Oyun ayrı ayrı sonuçlanan iki devreden oluşur. Her devre 10 dakika sürer (ancak bkz. kural 2:4 ve 2:6). Devre arası 5 dakika sürer.

2:2 Her devre hakem atışıyla başlar (kural 10,15). Yazı-tura ile kaleler belirlenir. Diğer takım hangi kenar çizgisinde değişme alanının bulunacağını seçer. Devre arasından sonra takımlar kaleleri değiştirirler. Değişme alanlarını değişmezler.

2:3 Devre başına her takım bir takım molası alabilir.

2:4 Bir devrenin sonunda skor berabere ise "altın gol" uygulamasına geçilir, yani bir sonraki gol kazananı belirler. Oyun tekrar hakem atışıyla başlar (kural 15). Her devrenin galibi bir puan alır.

2:5 İki devre de aynı takım tarafından kazanılırsa, bu takım 2:0'lık skorla mutlak galip olur.



KUZEY KIBRIS ÜNİVERSİTE SPORLARI FEDERASYONU
UNIVERSITY SPORTS FEDERATION OF NORTHERN CYPRUS

Tel: 0533 862 3511
Mail: info@ncusf.com
Web: www.ncusf.com



2:6 Her takım bir devre kazanırsa sonuç beraberliktir. Her zaman bir kazanan olması gerektiğinden, "kaleciye karşı bir oyuncu (bire bir)" uygulamasına geçilir (kural 9).

Kural 3 : Top

3:1 Oyun yuvarlak, kaygan olmayan kauçuk bir topa oynanır.

Erkekler topu 350 - 370 g ağırlığındadır ve çevresi 54 - 56 cm'dir. Bayanlar topu 280 - 300 g ağırlığındadır ve çevresi 50 - 52 cm'dir. Karışık takımlarla oynanan oyunlarda erkek topu kullanılır.

Çocukların karşılaşmalarında daha küçük bir top kullanılabilir.

3:2 Her karşılaşmadan önce en az 3 adet kurallara uygun top bulunmalıdır. Yedek toplar her kalenin tam arkasında belirlenmiş olan yerlerde dururlar. Top oyun alanını terk ettiğinde, herhangi bir oyun süresi kesintisine mahal vermemek amacıyla, kaleciler hakemin işareti üzerine bir yedek topu mümkün olduğunca çabuk bir biçimde oyuna sokmalıdırlar.

Kural 4 : Takımlar

4:1 Prensipite takımlar 8 kişiden oluşurlar ve en az 6 tanesi oyunun başlangıcında sahada bulunmalıdır. Oyuncu sayısı dördün altına düşerse, oyun durur ve söz konusu takım mağlup olarak ilan edilir.

4:2 En çok 4 oyuncu (3 saha oyuncusu ve 1 kaleci) sahada bulunabilir. Geriye kalan oyuncular yedektir ve kendi değişme alanlarında kalırlar. Prensipite, oturmaları gereklidir.

4:3 Oyunun durmasına yol açan bir hatalı değişme sonrasında, oyun karşı takım lehine bir serbest atış (kural 13) veya 6-metre atışıyla (kural 14) devam eder. Aksi takdirde, duruma bağlı olarak olayın gerektirdiği atışla yeniden başlar. Hatalı oyuncu tard edilir.

4:4 Tüm oyuncular yalınayak oynarlar. Çorap veya bandaj kullanılmasına izin verilir. Spor ayakkabıları ve ayağa giyilen diğer eşyaya izin verilmez.

Kural 5 : Kaleci

5:1 Kaleci, topa sahip olmadığında, kale alanını terk edebilir ve oynama alanında saha oyuncusu olarak oynayabilir.

5:2 Kaleci saha oyuncusu olarak gol attığında fazladan bir puan verilir (kural 9:1) (6-metre atışı istisnadır).

5:3 Bire bir uygulaması sırasında, kaleci kendi kale alanından bir "doğrudan atış"la gol kaydederse, fazladan bir puan verilir. (kural 9:1).

5:4 Her golden sonra oyun kale alanından kaleci atışıyla yeniden başlar (kural 9:1, 10:2, 12:1).

5:5 Kaleci değişimi:



KUZEY KIBRIS ÜNİVERSİTE SPORLARI FEDERASYONU
UNIVERSITY SPORTS FEDERATION OF NORTHERN CYPRUS

Tel: 0533 862 3511
Mail: info@ncusf.com
Web: www.ncusf.com



Bir kaleci sadece kendi kale alanındaki kenar çizgisinin üzerinden oyuna girebilir (kural 1:7, 4:3).

Kaleci kendi takımının değişme alanının ya da kale alanının kenar çizgisi üzerinden oyun alanını terk edebilir(kural 1:7,4:3).

Kural 6 : Kale Alanı

6:1 Kale alanında olsa dahi, durmakta veya yuvarlanmakta olan topa her zaman oynanabilir. Ancak saha oyuncularını bunun için kale alanına giremezler (serbest atış)

Kural 7 : Topla Oynama

7:1 Yerde duran ya da yuvarlanan topa plonjon yapmaya izin verilebilir.

7:2 Top, en son dokunan oyuncu tarafından tekrar alınmadan önce 3 saniyeden uzun süre yerde kalmaz, (kural 13:1a bkz.).

Kural 8 : Rakibe Karşı Davranışlar

8:1 IHF kural 8 aynı şekilde uygulanır.

İzin Verilenler

a) Eller ve kollar topu kazanmak veya blok yapmak için kullanılabilir.

b) Açık elle ve herhangi bir yönden rakipten top çelmek

Rakip topsuz bile olsa, vücutla perdeleme yapılabilir.

Yüz yüze iken ve bükülü kolla rakibe temas edilebilir ve rakibi gözlemek ve takip etmek için bu temas sürdürülebilir.

İzin Verilmeyenler

8:2 Rakibin elindeki top vurarak veya çekerek alınamaz.

Kollar, eller ve bacaklar kullanılarak rakip engellenemez veya zorlanamaz.

c) Rakibe sarılma, tutma, itme ve üzerine sıçrama yapılamaz.

d) Kurallara aykırı olarak (toplu ya da topsuz) rakip engellenemez, perdelenemez veya tehlikeye düşürülemez.

Not: Kural 8:2 a-d de sıralanan kuralların ihlalleri savunma ve hücum oyuncuları için eşit şekilde değerlendirilip uygulanmalıdır.



KUZEY KIBRIS ÜNİVERSİTE SPORLARI FEDERASYONU
UNIVERSITY SPORTS FEDERATION OF NORTHERN CYPRUS

Tel: 0533 862 3511
Mail: info@ncusf.com
Web: www.ncusf.com



Hücum oyuncularının savunma oyuncuları üzerine sıçraması veya koşması hücum faul olarak değerlendirilmelidir. Bu kuralın uygulanması için, vücut teması anında savunma oyuncusunun, hücum oyuncusunun önünde önceden yerini almış olması ve öne hareketi bulunmaksızın, doğru savunma pozisyonunda olması gerekir.

8:3 Rakibe karşı davranışları düzenleyen kuralların (8.2a-d) ihlalleri durumunda, rakip takım lehine serbest atış (13.1g) veya 7m atışına (14.1a) karar verilir.

8:4 Rakibe karşı davranışları düzenleyen kuralların ihlalleri durumunda, hareket temel olarak topa değil de rakibe karşı ise arttırmalı ceza ile cezalandırılmalıdır (17.1b, 17.3b). Arttırmalı ceza spor dışı davranışlar için de uygulanır. (17.1d).

8:5 Oyuncu rakibe karşı yaptığı hareketle rakibinin sağlığını tehlikeye sokarsa diskalifiye edilir (17.5b). Özellikle;

Atış kullanan veya pas veren bir oyuncunun atış koluna yandan veya arkadan, vurmak veya çekmek, rakibin başına veya boynuna gelen bir darbeye sonuçlanan her türlü hareket,

c) Rakibin vücuduna ayakla, dizle veya başka bir şekilde vurmak,

d) Koşan, sıçrayan veya hücum halinde olan rakibi, vücut kontrolünün kaybolmasına neden olacak şekilde itmek.

Ağır spor dışı davranışlar diskalifiye ile cezalandırılır (17.5d).

Oyun sırasında fiili saldırıda bulunan oyuncu ihraç edilir (17.7 - 9).

Tard cezası alan oyuncular (kural 17:1) iki takım arasında top el değiştirdiği anda oyun alanına girebilir veya değiştirilebilirler.

Diskalifiye (kural 17:3) veya ihraç (kural 17:3) edilen oyuncuların yerine, iki takım arasında top el değiştirdiği anda, bir başka oyuncu girebilir.

Kural 9 : Skor ve Oyun Sonucunun Belirlenmesi

9:1 Top tamamen kale çizgisini geçtiğinde bir gol kaydedilir ve bir puan verilir.

Güzel ve görülmeye değer durumlarda fazladan bir puan verilir (açıklama 1).

Bir oyuncu topu kendi kalesine atarsa, karşı takıma bir puan verilir.

Kaydedilen her golden sonra oyun kale alanından kaleci atışı ile yeniden başlar (kural 5:4,10:2,12:1).

9:2 Her iki takım da birer devreyi kazanırlarsa, "bire bir" uygulamasına geçilir. Her takım, diğer takımla karşılıklı olarak atışlar kullanacak beş oyuncu seçer.



KUZEY KIBRIS ÜNİVERSİTE SPORLARI FEDERASYONU
UNIVERSITY SPORTS FEDERATION OF NORTHERN CYPRUS

Tel: 0533 862 3511
Mail: info@ncusf.com
Web: www.ncusf.com



Eğer kaleci atış yapacaklardan biri olarak seçilirse, bir saha oyuncusu olarak kabul edilir ve bir başka oyuncu kalede kalecinin yerini alır.

Beş atış sonrasında daha fazla puan alan takım kazanır.

"Bire bir" durumunda hakemler kalelerin ve başlayacak takımın belirlenmesi amacıyla yazı-tura atarlar.

Başlangıçta her iki kaleci kendi kale çizgilerinde dururlar.

Hareketine başlamadan önce, seçilen her saha oyuncusu bir ayağını kale alanı çizgisi ile sağ veya sol kenar çizgisinin kesiştiği noktaya basmak zorundadır.

Hakem düdüğü çaldığında, topu geriye, kale çizgisinde durmakta olan kendi kalecisine atar. Bu pas sırasında top yere değmemelidir.

Top oyuncunun elini terk ettiğinde her iki kaleci de öne doğru hareket edebilir.

Topla oynayan kaleci kale alanında kalmalıdır.

Üç saniye içinde ya karşı kaleye şut çekmeli ya da karşı takımın kalesine doğru koşan takım arkadaşına, top yere değmeksizin, pas vermelidir.

Bu oyuncu topu alarak nizami bir gol kaydetmeye çalışır.

Hücum eden kaleci veya saha oyuncusu tarafından bir kural ihlali yapılırsa, hücum sona erer.

Savunma yapan kaleci kale alanını terk ederse, topa sahip olmadığı sürece, istediği an tekrar kale alanına geri dönebilir.

9:3 "Bire bir" pozisyonunda kaleci bir kural ihlali yaparak golü önlerse, 6-metre atışı verilir.

Bu 6-metre atışı sonrasında bir gol kaydedilirse, fazladan bir puan verilir.

9:4 İlk turdan sonra sonuç belli olmazsa, "bire bir" atışlar devam eder.

Bu noktada, takımlar kaleleri değiştirirler ve tekrar beşer oyuncu seçilir (ancak bkz. Açıklama4)

Bu kez diğer takım önce başlar.

Bu ve bunu izleyen herhangi bir turda, aynı sayıda atış sonrasında bir takımın öne geçmesi neticesinde müsabaka sonucu belli olur.

9:5. Eğer oyuncu sayısı bir turda beşin altına düşerse, söz konusu takım buna uygun olarak daha az sayıda atış şansına sahip olur, çünkü hiç bir oyuncu ikinci kez atış kullanamaz.



KUZEY KIBRIS ÜNİVERSİTE SPORLARI FEDERASYONU
UNIVERSITY SPORTS FEDERATION OF NORTHERN CYPRUS

Tel: 0533 862 3511
Mail: info@ncusf.com
Web: www.ncusf.com



9:6 "Bire bir" uygulaması sırasında ilgili tüm saha oyuncuları değişme alanlarında kalırlar. Atışlarını kullanan oyuncular değişme alanlarına geri dönerler.

Kural 10 : Oyuna Başlama

10:1 Oyunun her devresi hakem atışıyla başlar (kural 15).

10:2 Bir gol kaydedildiğinde, oyun kale alanından ve golü yiyen kaleci tarafından kullanılan kaleci atışıyla tekrar başlar (kural 5:3, 9:1,12:1)

10:3 Saha oyuncuları oynama alanında herhangi bir yerde durabilirler.

Kural 11 : Kenar Atışı

11:1 IHF kuralları 11:2 ve 11:4 aynen uygulanır.

11:2 Kenar atışı, hakemin düdük işareti olmadan (Bak 16:3b), topa kenar veya dış kale çizgisini aşmadan en son dokunan takımın rakibi tarafından uygulanır.

11:3 Kenar atışını kullanan oyuncu, top elinden çıkana dek bir ayağını kenar çizgisine basmalıdır. Bu oyuncu topu yere koyup tekrar alamaz, top süremez ve tekrar tutamaz (13:1i).

11:4 Top tümüyle kenar çizgisinin dışına çıktığında veya savunma takımı oyuncularından birine değerek dış kale çizgisini geçtiğinde kenar atışı verilir (ancak bkz. IHF kural 7:9).

7:9 Kasıtlı olarak top,kenar çizgiden veya takımın kendi dış kale çizgisinden dışarı atılamaz (13:1e).

Bu sınırlama kaleci için geçerli değildir. Kaleci kendi kale sahasında kontrol altına alamadığı topu kendi dış kale çizgisinden dışarıya çekebilir (kaleci atışı)

11:3 Kenar atışı topun kenar çizgisini geçtiği noktadan, veya top dış kale çizgisinden ya da kale alanına dahil olan kenar çizgisinden dışarıya çıkmış ise, kale alanı çizgisiyle kenar çizgisinin kesiştiği noktaya en az 1 metre mesafeden kullanılır.

11:4 Bir atış sırasında savunma oyuncuları atışı kullanan oyuncudan en az 1 m uzakta olmalıdırlar.

Kural 12 : Kaleci Atışı

12:1 IHF kuralları 12:2 , 12:3 ve 12:4 aynen uygulanırlar.

12:2 Aut atışı hakemin düdüğü beklenmeksizin, kale alanından kale sahasının dışına doğru kullanılır (Bak 16:3b).

Kalecinin attığı top kale sahası çizgisini geçince, aut atışı kullanılmış sayılır.



KUZEY KIBRIS ÜNİVERSİTE SPORLARI FEDERASYONU
UNIVERSITY SPORTS FEDERATION OF NORTHERN CYPRUS

Tel: 0533 862 3511
Mail: info@ncusf.com
Web: www.ncusf.com



12:3 Top kale sahasında kalırsa, kaleci topu tekrar oyuna sokar (Bak 6:7c).

12:4 Aut atışından sonra top bir başka oyuncuya dokunmadan kaleci topa tekrar dokunamaz (5:9, 13:1k).

12:5 Top dış kale çizgisini veya kale çizgisini geçtiğinde kaleci atışı kullanılır (kural 5:3, 9:1, 10:2 ? ancak bkz. IHF kural 5:7, 7:9)

5:7 Kontrol altına almış olduğu topu kasıtlı olarak kendi kale çizgisinden auta atamaz (13:1b).

7:9 Kasıtlı olarak top, kenar çizgiden veya takımın kendi dış kale çizgisinden dışarı atılamaz (13:1e).

Kural 13 : Serbest Atış

13:1 Kural ihlali durumunda karşı takım lehine serbest atış verilir (bkz. IHF kural 13).

13:1 Aşağıdaki durumlarda serbest atış verilir:

a) Hatalı oyuncu değişimlerinde veya kural dışı oyuna girmesi durumunda (4:4-6)

Kalecinin hatalarında (5:7-10, 15:13)

Saha oyuncularının kale sahası ihlallerinde (6:2a-b, 6:4)

Topun hatalı olarak oynanmasında (7:2-4, 7:7-8)

Topun kasıtlı olarak kenar ya da dış kale çizgisi dışına atılması durumunda (6:7c, 7:9)

Pasif oyunda (7:10)

Rakibe karşı hatalı davranışlarda (8:3, 8:5)

Hatalı başlama atışlarında (10:3-4)

Hatalı kenar atışlarında (11:4)

Hatalı aut atışlarında (12:4)

Hatalı serbest atışlarda (13:3-4)

Hatalı 7 m atışlarında (14:3-5, 14:7)

Hakem atışlarındaki hatalı davranışlarda (15:4)

Atışların hatalı uygulanışlarında (16:2-5)



KUZEY KIBRIS ÜNİVERSİTE SPORLARI FEDERASYONU
UNIVERSITY SPORTS FEDERATION OF NORTHERN CYPRUS

Tel: 0533 862 3511
Mail: info@ncusf.com
Web: www.ncusf.com



Spor dışı davranışlarda (8:4, 8:6, 17:1d)

q) Fiili saldırı durumunda (8:7, 17:7-9)

13:2 Prensipite serbest atış kural ihlalinin yapıldığı yerden yapılmak zorundadır. Ancak serbest atışı kullanacak olan takım için daha elverişli bir pozisyon arz ediyorsa, atış oyun durdurulduğunda topun bulunduğu yerden kullanılır.

13:3 Serbest atış kullanıldığında, hücum takımı oyuncuları kale alanı çizgisinden en az 1 m uzakta olmalıdırlar.

13:4 Savunma takımı oyuncuları, atışı kullanan oyuncudan en az 1 m uzakta olmalıdırlar. Ancak kale alanı çizgisi boyunca durabilirler.

Kural 14 : 6 Metre Atışı

14:1 IHF kural 14 (7-metre atışıyla ilgili olan) aynen ve tamamen uygulanır.

Kural 14 : 7-Metre Atışı (IHF kural 14)

14:17m atışı şu durumlarda verilir:

Yöneticiler tarafından yapılsa bile sahanın neresinde olursa olsun, belirgin bir gol fırsatının engellenmesi durumunda,

Kalecinin kale alanı içinde iken, oyun alanında duran veya yuvarlanan topu kale sahasına alması veya topla oyun alanından kale alanına girmesi durumunda (5:11-12),

Topa sahip hücum oyuncusu karşısında avantaj sağlamak amacı ile savunma oyuncusunun kale sahasına girmesi durumunda (6:2c),

Bir saha oyuncusu topu kasıtlı olarak kendi kale sahasına attığında kaleci topa dokunursa (6:7b),

Belirgin bir gol fırsatı varken gereksiz bir düdük çalındığında,

9:1? deki açıklama hariç oyuna dahil olmayan bir kişinin müdahalesiyle belirgin bir gol şansının kaçırılmasında,

14:2 6-metre atışı kullanılırken, atışı kullanan oyuncu, top elinden çıkmadan kale alanı çizgisine veya ilerisine basamaz (serbest atış).

14:3 Kaleci veya karşı takımın diğer oyuncuları atışı kullanan oyuncuya 1 m?den fazla yaklaşamazlar.

14:4 6-metre atış sonucu gol olursa, fazladan bir puan verilir (kural 9:1).



KUZEY KIBRIS ÜNİVERSİTE SPORLARI FEDERASYONU
UNIVERSITY SPORTS FEDERATION OF NORTHERN CYPRUS

Tel: 0533 862 3511
Mail: info@ncusf.com
Web: www.ncusf.com



Kural 15 : Hakem Atışı

15:1 IHF kural 15 aynen uygulanır. Ancak her devre ve ?altın gol? uygulaması (devrenin galibini belirlemek amacıyla kullanılır - kural 2:4) hakem atışıyla başlar.

15:2 Aşağıdaki durumlarda oyun hakem atışı ile başlar :

İki takımın oyuncularının sahada aynı anda hata yapmalarında.

Top tavana veya sahanın üzerinde sabit bir alete değdiğinde.

İhlal olmaksızın oyun durdurulduğunda takımlardan hiç birinin topa sahip olmadığı durumlarda.

15:3 Hakem düdük çalar ve oynama alanının tam orta noktasında topu dikey olarak havaya atar. İkinci hakem masanın karşı tarafındaki kenar çizgisi dışında pozisyon alır.

Kural 16 : Atışların Kullanılması

16:1 IHF kural 16 aynen uygulanır.

16:2 Tüm oyuncuların atışla ilgili kurala uygun bir pozisyon almış olmaları gerekir.

Hatalı pozisyonlar düzeltilmelidir (Bak 13:4, 16:7).

Atış öncesi topun atış yapacak oyuncunun elinde olması gerekir.

16:3 Başlama, kenar, serbest ve 7m atışları yapılırken, atışı yapan oyuncunun bir ayağının bir kısmı yerle temasta ve sabit olmalıdır (13:10). Diğer ayak yerden kaldırılabilir ve tekrar yere koyulabilir.

16:4 Hakem atışı dışındaki tüm atışlar doğrudan gol olabilir (bkz. kural 9:1, 3. paragraf).

Kural 17 : Cezalar

17:1 IHF kural 17:3 a-e arasında belirtilen bir kural ihlali veya sportmenlik dışı davranış tard cezası ile sonuçlanmak zorundadır. İki takım arasında top el değiştirir değiştirmez, tard cezası alan oyuncu veya yedeği oyuna girebilir (kural 8:1).

17:2 Hatalı değişme veya oyun sahasına kural dışı girişte (4:4-6).

Artırmalı ceza gerektiren, rakibe karşı kural dışı davranışların tekrarında (8:3).

Oyuncuların sahada veya saha dışında takım molası sırasında tekrarlayan spor dışı davranışlarında (8:4, 17:11).

Topa sahip olan takımın aleyhine verilen kararlarda topun yere bırakılmaması durumunda (13:8).



KUZEY KIBRIS ÜNİVERSİTE SPORLARI FEDERASYONU
UNIVERSITY SPORTS FEDERATION OF NORTHERN CYPRUS

Tel: 0533 862 3511
Mail: info@ncusf.com
Web: www.ncusf.com



Rakip atış yaparken, kural dışı davranışların tekrarında (16:7).

17:3 Aynı oyuncuya ait ikinci tard cezası diskalifiye sonucunu doğurur. Prensipde, iki tard cezasından kaynaklanan diskalifiye, sadece oyun süresinin kalanı için geçerlidir. Bu durum hakemin oyun gereği bir kararı olarak kabul edilir.

17:4 Ciddi bir kural ihlaline ya da ciddi bir sportmenlik dışı davranışa bağlı olarak doğrudan diskalifiye (IHF kural 17:5 a - d,f) veya fiili saldırı nedeniyle ihraç oyun süresinin kalanı için geçerlidir. Ancak, hadise ileriki sonuçları bakımından federasyonun ilgili birimi veya turnuva yönetimince ele alınır.

Kural 18 : Hakemler

18:1 IHF kural 18 aynen ve tümüyle uygulanır.

Kural 18 Hakemler

18:2 Her müsabaka eşit yetkilere sahip iki hakem tarafından yönetilir. Yazı ve saat hakemi de bunlara yardımcı olurlar.

18:3 Hakemler oyuncuların davranışlarını, oyun mahalline geldikleri andan terk ettikleri ana kadar denetlerler.

18:4 Hakemler maçtan önce oyun alanını, kaleleri ve topları gözden geçirirler ve müsabakanın hangi topla oynanacağına karar verirler (3:1).

Anlaşmazlık durumu olursa baş hakemin kararı geçerlidir.

Hakemler ayrıca her bir takım için, takımların uygun formalarla sahada hazır bulunmalarını sağlarlar, takım listelerini, oyuncuların teçhizatını, sayı cetvelini kontrol ederler, değişme bölgesindeki oyuncuları ve takım yöneticilerinin sayısının sınırlar içinde olmasını sağlar ve takım sorumlusunun kim olduğunu tespit ederler.

Bütün aksaklıklar düzeltilmelidir (4:7).

18:5 Müsabaka başlamadan önce yardımcı hakem ve her iki takım kaptanlarının önünde kura atışı baş hakem tarafından yapılır (10:1).

18:6 Yardımcı hakem, maç başlangıcında saha hakemi olarak oyunu başlatacak takımın yarı alanında yerini alır.

Bu hakem başlama atışı düdüğüyle müsabakayı başlatır (10:3).

Müsabaka başladıktan sonra diğer takım topa sahip olduğunda, savunma yapan takımın kale çizgisine gider ve kale hakemi olarak yerini alır.

Savunma yapan takımın kale hakemi olarak müsabakaya başlayan hakem kendi tarafındaki takım topa sahip olunca saha hakemi pozisyonunu alır ve hücumun sonuna kadar saha hakemi olarak görev üstlenir.



KUZEY KIBRIS ÜNİVERSİTE SPORLARI FEDERASYONU
UNIVERSITY SPORTS FEDERATION OF NORTHERN CYPRUS

Tel: 0533 862 3511
Mail: info@ncusf.com
Web: www.ncusf.com



Müsabaka süresince hakemler zaman zaman saha değiştirirler.

18:7 Prensip olarak müsabaka aynı hakemler tarafından yönetilmelidir.

Oyunun kurallara göre oynanmasını sağlamak görevleridir ve hatalı davranışları cezalandırmalıdır (bkz.13:6, 14:10).

Herhangi bir nedenle hakemlerden biri müsabakaya devam edemeyecek duruma düşerse diğer hakem tek başına yönetir.

18:8 Prensip olarak saha hakemi aşağıdaki durumlarda düdük çalar:

16:3a-h kurallarına göre yapılan, tüm atışların uygulanışında ve molalardan sonra (2:4).

Eğer otomatik bitiş sinyali çalmaz veya saat hakemi bitiş sinyali vermez ise, müsabakayı bitirmek için Prensip olarak kale hakemi aşağıdaki durumda düdük çalar:

Bir gol atıldığında (9:1).

18:9 Bir kuralın ihlali durumunda, iki hakemde cezalandırılacak takım için aynı fikirde ancak cezanın şekli konusunda farklı düşüncede iseler, daima daha ağır olan ceza uygulanır.

18:10 Bir kuralın ihlali durumunda veya top oyun alanı dışına çıktığında, iki hakemde farklı takımları cezalandırmışlar ise, daima saha hakeminin kararı uygulanmalıdır.

Saha hakeminin belirgin el işaretinden sonra oyun düdükle yeniden başlatılır (16:3h).

18:11 Her iki hakem de skoru tutmakla yükümlüdür Ayrıca; ihtar, zaman cezası, diskalifiye ve ihraçları da not ederler.

18:12 Her iki hakem de oyun süresini kontrolden sorumludurlar. Oyun süresi konusunda tereddüt olur ise, baş hakemin kararı geçerlidir.

18:13 Müsabakadan sonra hakemler müsabaka cetvelinin doğruluğunu denetlemekle sorumludurlar.

Oyun alanı dışındaki diskalifiyeler veya hakemlere karşı yapılmış hareketler ve ihraçlar müsabaka cetvelinde belirtilmelidir (17:5c, 17:5d, 17:5f, 17:7)

18:13 Hakemlerin gözlemlerine dayanarak verdikleri kararlar katidir.

Kural dışı alınan kararlara itiraz edilebilir.

Oyun süresince takım sorumluları hakemlere baş vurma hakkına sahiptirler.

18:14 Her iki hakem de müsabakayı durdurma veya tatil etme yetkisine sahiptir.



KUZEY KIBRIS ÜNİVERSİTE SPORLARI FEDERASYONU
UNIVERSITY SPORTS FEDERATION OF NORTHERN CYPRUS

Tel: 0533 862 3511
Mail: info@ncusf.com
Web: www.ncusf.com



Müsabaka tatil edilmeden önce devamı için her türlü çaba gösterilmelidir.

18:15 Siyah kıyafet hakemlere ayrılmıştır.

18:16 Hakemlerin bir gol kaydedildiğinde verilecek puan ile ilgili farklı görüşleri bulunması durumunda, saha hakeminin kararı geçerlidir.

Kural 19 : Saat ve Yazı Hakemleri

19:1 IHF kural 19 aynen ve tümüyle uygulanır.

19:2 Yazı hakemi takım listelerini kontrol eder ve sadece listede isimleri bulunan oyuncular oynama hakkına sahiptir. Saat hakemi ile birlikte, zaman cezası alan ya da maça geç gelen oyuncuların oyuna katılmalarını denetler.

Yazı hakemi müsabaka cetvelinin doldurulması ve goller, ihtarlar, zaman cezaları, diskalifiyeler ve ihraçlar gibi bilgilerin doğru olarak yazılmasından sorumludur.

19:3 Saat ve yazı hakemleri yedek oyuncuların giriş ve çıkışlarını kontrol ederler.

19:4 Bir oyuncu tard cezası aldığı anda, yazı hakemi bir kart göstererek bunu teyit eder. Bu kartın üzerinde, oyuncunun ilk tard cezası için "1" ve ikinci tard cezası için "2" ibareleri bulunur.

Hakemlerin oyun süresinin durdurulması ve tekrar başlatılması için verdikleri kararlarda(2:4) oyun süresini (2:1, 2:2, 2:4, 2:7).

Yedek bankındaki oyuncu ve yöneticilerin sayısını (4:1).

Yazı hakemi ile birlikte, müsabaka başladıktan sonra gelen oyuncuların oyuna katılmalarını (4:3).

Yedek oyuncuların giriş ve çıkışlarını (4:4-5).

Oynama hakkı olmayan oyuncuların girişini (4:6).

Otomatik olarak sinyal veren skorbord yoksa, saat hakemi devreyi veya müsabakayı bitirme işareti verir.

19:5 Skorbord yoksa, oyun süresinin durdurulduğu molalarda saat hakemi, takım yöneticilerine müsabakanın oynanan ve geriye kalan süresini bildirir.

19:6 Eğer skorbord iki dakika zaman cezalarının bitiş zamanını göstermek için yeterli değil ise (IHF karşılaşmalarında her takım için en az 3'er oyuncu) kapasiteli olmalı), saat hakemi masaya koyacağı bir kartla her bir cezalı oyuncu için, forma numarası ile sürenin bitimini gösterir. Bu da mümkün değilse sürenin bitiş zamanı bir karta kaydedilerek takım sorumlusuna verilir.



KUZEY KIBRIS ÜNİVERSİTE SPORLARI FEDERASYONU
UNIVERSITY SPORTS FEDERATION OF NORTHERN CYPRUS

Tel: 0533 862 3511
Mail: info@ncusf.com
Web: www.ncusf.com



El İşaretleri

1-IHF el işaretleri 11 - 13, 16 - 18 aynen uygulanırlar.

1) Kale sahası ihlali

11) Pasif oyun.

13) Hakem atışı.

16) İhraç.

18) Mola süresince oyun alanına giriş izni.

El işareti 12 aynı biçimde uygulanır. Gol.

Gol kaydedildiğinde bir, iki veya üç puan verilirse (kural 9, 14:4, açıklamalar 1 + 2) saha hakemi bir, iki veya üç parmağıyla bunu göstermek zorundadır.

İki veya üç puan verildiğinde, kale hakemi ayrıca kolunun tamamıyla dikey bir daire çizer.

3.El işareti 14 ve 15 değiştirilmiştir. Hakem kural ihlalini belirtir ve hatalı oyuncuyu gösterir. Bükülü bir kolun bilek kısmından diğer el ile yakalanması, kural 17:1 çerçevesinde bir tard cezasını belirtir.

Hakemler kural 17:3 çerçevesinde "doğrudan" bir diskalifiye için kırmızı bir kart kullanırlar.

4.Diskalifiye kararları yazı hakemi tarafından havaya kaldırılan bir kırmızı kartla açıkça teyit edilmek zorundadır.